

**Scheda singola disciplina: Classe 2^F**

**Materia: TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE**

**Docente: ERIKA MALLAMACI  
PAOLA MARIA D'EMILIO**

**Ore di lezione svolte: 71 ore**

**A.S.: 2023/2024**

**Obiettivi raggiunti**

Conoscenze	Abilità	Competenze
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nozioni base di informatica</li> <li>- Il linguaggio binario: bit e byte</li> <li>- Linguaggio macchina, linguaggio di programmazione di alto e basso livello, programmi traduttori</li> <li>- I compilatori ed gli interpreti</li> <li>- L'algoritmo: requisiti dell'algoritmo</li> <li>- L'elaborazione grafico-testuale</li> <li>- L'elaborazione dei dati numerici-formule e funzioni</li> <li>- Il concetto di ICT</li> <li>- La comunicazione elettronica</li> <li>- Le frodi virtuali: lo spamming e il phishing</li> <li>- La sicurezza dei dati</li> <li>- I virus: tipologie di virus</li> <li>- Il backup</li> </ul>	<p>Riconoscere le caratteristiche logico-funzionali di un computer e il ruolo strumentale svolto nei vari ambiti (calcolo, elaborazione, comunicazione, ecc.).</p> <p>Riconoscere e utilizzare le funzioni di base di un sistema operativo.</p> <p>Utilizzare la rete Internet per ricercare fonti e dati di tipo tecnico-scientifico-economico.</p> <p>Utilizzare le reti per attività di comunicazione interpersonale.</p> <p>Riconoscere i limiti e i rischi dell'uso della tecnologie con particolare riferimento alla privacy, al buon comportamento in rete .</p> <p>Riconoscere le principali forme di gestione e controllo dell'informazione e della comunicazione.</p> <p>Analizzare, risolvere problemi e codificarne la soluzione</p>	<p>Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi.</p> <p>Utilizzare e produrre testi multimediali.</p> <p>Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico</p> <p>Essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate</p>

**Contenuti svolti**

**UDA A: “Ambiente e territorio: espressione di una comunità attiva”:**

-Il riciclaggio: creazione di un Power Point

**UDA B: “Il mondo intorno a noi”**

-La sicurezza informatica

-La salvaguardia dei dati: creazione di una presentazione Power Point

**Metodi:**

Lezioni frontali di presentazione e/o di sintesi. Lezione interattiva. Lavori di gruppo. Lavoro individuale. Scoperta guidata. Lezione applicazione. Lezioni in aula informatica mediante l’ausilio del pc.

**Strumenti di verifica:**

Test di verifica scritti con domande sia a risposta multipla che aperta. Verifiche orali